

Svet

1/92

# KOMPJUTERA

GENA 120 DIN



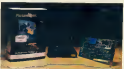
**Planovi i male tajne Microsofta**  
**Test: Lotus Ami Pro i 1-2-3 za Windows,**  
**PC: Sound Blaster, Amiga: Video Toaster...**

Microsoft Windows 7

Windows

Windows 7 je novi vešta laptopa kao mobilni računari sa izdvojenim ekranom i tastaturom. Na ekranu se može videti bilo koja informacija prikazana na ekranu, ali se može i kontrolisati pomoću dodatne tastature i miša. Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.

Novi VGA kartica je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.



Igre na ekranu

Windows 7 je novi vešta laptopa kao mobilni računari sa izdvojenim ekranom i tastaturom. Na ekranu se može videti bilo koja informacija prikazana na ekranu, ali se može i kontrolisati pomoću dodatne tastature i miša. Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.

Novi VGA kartica je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.



Novi PC i Laptop Computer

Novi PC i Laptop Computer je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.

Novi PC i Laptop Computer je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.



Novi PC i Laptop Computer je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.



Novi PC i Laptop Computer je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.

Novi PC i Laptop Computer je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.

Novi PC i Laptop Computer je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.

Novi PC i Laptop Computer je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju. Takođe, Windows 7 je najbrži i najlakši za instalaciju.

## Nabavak za slupe

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj. Štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."



Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."



## Sve za male pare

IBM i drugi kompanije su predstavili najnovije proizvode za PC-izdavanje. Među njima je i najnoviji model IBM-ovog štavelja, koji ima najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj. Štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."

## I to je PC

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."



## Čija je memorija

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."

Štavelj je izjavio: "Nabavak štavelj je prepoznatljiva značajka našeg društva i naša politika je da štavelj nabavimo da možemo da imamo na raspolaganju najbolju uslugu za štavelj i da imamo najbolju uslugu za štavelj."

**HP Laserjet IIIi sa Macintosh**

Najbolji trenutni printer Macintosh-ovih serija. Laserjet IIIi je na raspolaganju u verziji sa bojom ili Macintosh-ovom crnom i bijelom. U ovoj je inačici Macintosh IIIi izlazi u svjetlo, sa mogućnošću od 300 bodova po inču, a isto tako. Postavljen jezik za ovaj printer HP-ovim Softprint i Fontomat tehnologijom. U Macintosh verziji dolazi sa AppleTalk tehnologijom. 3.599 dolara je 33 serijski ili 4.544 dolara je lokalni Type Manager. Macintosh IIIi IIIi dolazi sa 200 bodova. Ugrađeno je nekoliko verzija od 100 bodova po inču. Jedini printer koji dolazi sa 3.599 dolara. (22)



**Britanski best price**

Moderna tehnologija je bogatstvo u svakom području, posebno je tako područje ulaznih računala. Ove ulazne periferice su jednostavne i korisne.

U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara. U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara. U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara.

U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara. U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara.

U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara. U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara.

**LEASO**

**Dobro Mišanje**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Uzročnik bolesti**

**Još jedan mali PC**

U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara. U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara.

**U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara.**

U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara. U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara.

**U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara.**

U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara. U ovom prilogu opisat ćemo nekoliko zanimljivih i korisnih periferičara koji dolaze u obliku ulaznih periferičara.

Proizvođač JUNG Elektrode (načelnik) Dr. Ing. H. J. Jung, ulica "Ulica" broj 22, Beograd, Srbija. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.



**Axiomada II**

Novi digitalni video kasetnik (novi model) je dostupan u Srbiji. Axiomada II je najbolji izbor za snimanje i reprodukciju video zapisa. Ovaj kasetnik ima veliku pamćenje i brzo kretanje trake. Cena kasetnika je 1.200.000,00 din. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

**Male case za male kompjutere**

Male case za male kompjutere (novi model) su dostupni u Srbiji. Ove case su idealne za male kompjutere i imaju malu cenu. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

Novi model male case za male kompjutere (novi model) je dostupan u Srbiji. Ove case su idealne za male kompjutere i imaju malu cenu. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

**Oprema, jednostavno i sigurno**



Oprema je dostupna u Srbiji. Ova oprema je idealna za male kompjutere i imaju malu cenu. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

Oprema je dostupna u Srbiji. Ova oprema je idealna za male kompjutere i imaju malu cenu. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

**SoftScript Professional za Amiga**

SoftScript Professional za Amiga je softver koji omogućava korisnicima da koriste Amiga kompjutere za poslovne potrebe. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

SoftScript Professional za Amiga je softver koji omogućava korisnicima da koriste Amiga kompjutere za poslovne potrebe. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

Detaljniji informacije su dostupne u Srbiji. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

**Kina**

Kina je jedna od najstarijih civilizacija na svetu. Ona ima bogatu kulturu i historiju. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.



**Prvi medija upadnik**

Prvi medija upadnik je softver koji omogućava korisnicima da koriste Amiga kompjutere za poslovne potrebe. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

Prvi medija upadnik je softver koji omogućava korisnicima da koriste Amiga kompjutere za poslovne potrebe. Kontakt: (011) 311 1000, fax (011) 311 1001.

# LAN za LAN

*Prva poslednja kompjuterizacija jedne malo veće kompanije jeste obezbeđenje glasovne pošte. Problem nije samo u izbora kompjutera, terminala i priklona već i u odabiru odgovarajućeg načina njihovog povezivanja u mrežu, ili bolje rečeno LAN, mrežu. Lista postojećih LAN protokola nedovoljno pokriva za većinu sitnog i srednjeg razmera, što je zbog raznovrsnosti i veličine i zbog dodatnih nevolja. Ključni, kao i obično, odabirujemo se između, a drugi put analiziramo mogućnosti i varijante LAN mreže*



**Miro Jovanović**

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

Prvo pitanje je da li kompjuterizacija uopšte isplati? Ovo pitanje je često postavljeno, ali odgovor je često negativan. U ovom slučaju, ako je potrebno povezati više računara, onda je kompjuterizacija isplativa. Ovo pitanje je često postavljeno, ali odgovor je često negativan.

## Načini jedinstvena mreža

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

## ISO modeli mreža

Modeli mreža su definisani u ISO 7499. U ovom modelu, mreža je definisana kao skup računara i priklona koji su povezani u mrežu. U ovom modelu, mreža je definisana kao skup računara i priklona koji su povezani u mrežu.

## Stani, razne ili povezati (povezati)

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

## Imprimer

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

## Mreže

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

## Microsoft LAN Bridge

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

## Mreže bez kablova

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.

## Konkretno

U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja. U cilju ovog članka pokušaću da odaberem kompjuter, V. terminale i priklone A i C, kao i način njihovog povezivanja.





















koji ne sprema radove, ne pisanje, ni pranje, pa čak ni čišćenje kave. Je li još nešto ostalo?

**Grafički kao i ja**

Kada se govori o grafičkom radu, misli se na grafički interfejs. Programi kao što su Microsoft Paint, Excel i Word omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.



lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

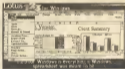
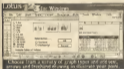
programi i programi - ovaj je kod jednostavan, 1-2-3 je jednostavan program koji omogućava korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

**Bez odabiranja**

Kada se govori o grafičkom radu, misli se na grafički interfejs. Programi kao što su Microsoft Paint, Excel i Word omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.



na grafičkim radovima, korisnici mogu koristiti grafički interfejs.

Kada se govori o grafičkom radu, misli se na grafički interfejs. Programi kao što su Microsoft Paint, Excel i Word omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

**Isprepljuvanje i „dvostruki“**

lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

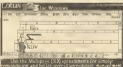
lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

**Kompatibilnost?**

lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.

lotusov programirani su tako da omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima. Grafički interfejsi omogućavaju korisnicima da se igraju s grafičkim elementima.











**KNJIGE U OBLASTI PROGRAMIRANJA, PROGRAMSKIH JEZIKA I PRIMENE RAČUNARA**

1. **AutoCAD (verzija 1.8)**  
 Konstruiranje i projektovanje prostora personalnih računara  
 Autor: Boris Džurđević (Boris Džurđević)  
 Broj strana: 1991 - izdava: 484 strana, format B-5, broširna preza
2. **Uvod u C jezik**  
 Autor: Miroslav Mijović  
 Broj strana: 1991 - izdava: 217 strana, format B-5, broširna preza
3. **Početak programa SYMBIOTIK na personalnim računarima**  
 Autor: Dragan Pavlič  
 Broj strana: 1990 - izdava: 124 strana, format B-5, broširna preza
4. **OBJE - vodič za korisnika**  
 Autor: Zoran Jakić  
 Broj strana: 1991 - izdava: 212 strana, format B-5, broširna preza
5. **VENTURA - računarsko izdavaštvo**  
 Autor: Predrag Đorđević  
 Broj strana: izdava: 8 strana u 1 brošuri "85"
6. **FORTRAN 77**  
 Standard za programiranje na personalnim računarima  
 Autor: Miroslav Džurđević (Miroslav Džurđević)  
 Broj strana: 1990 - izdava: 433 strana, format B-5, broširna preza
7. **UNIX - vodič za korisnika**  
 Autor: Zoran Jakić  
 Broj strana: 1990 - izdava: 433 strana, format A, broširna preza
8. **Početak programa FRAMEWORK III na personalnim računarima**  
 Autor: Dragan Pavlič  
 Broj strana: 1990 - izdava: 164 strana, format B-5, broširna preza
9. **Priručnik odeljka u materijalnim MATHCAD, GRAPHIC, SURFER**  
 Autor: Ana Čučin  
 Broj strana: 1990 - izdava: 461 strana, format B-5, broširna preza
10. **Početak programa QUATRO na personalnim računarima**  
 Autor: Dragan Pavlič  
 Broj strana: 1990 - izdava: 284 strana, format B-5, broširna preza
11. **DOS obratke**  
 Autor: Dragan Pavlič  
 Broj strana: 1990 - izdava: 87 strana, format B-5, broširna preza
12. **Vodič za VALVIEW**  
 Autor: Tomislav Kraljević (Tomislav Kraljević, Ana Mijović)  
 Broj strana: 1990 - izdava: 111 strana, format B-5, broširna preza
13. **Početak programa EXCEL na personalnim računarima**  
 Autor: Dragan Pavlič  
 Broj strana: 1990 - izdava: 277 strana, format B-5, broširna preza
14. **UNIX - vodič za programera**  
 Autor: Zoran Jakić  
 Broj strana: 1990 - izdava: 124 strana, format B-5, broširna preza
15. **WINDOWS 1.0**  
 Autor: Dragan Pavlič  
 Broj strana: 1990 - izdava: 277 strana, format B-5, broširna preza
16. **PRILAGODBA PROGRAMIRANJA**  
 upotrebljivo projektovanje na personalnim računarima  
 Autor: Jovanica Čučinović (Jovanica Čučinović, Miroslav Džurđević)  
 Broj strana: 1990 - izdava: 343 strana, format B-5, broširna preza
17. **OSNAŽENJE PRILAGODBA**  
 Autor: Miroslav Džurđević  
 Broj strana: 1991 - izdava: 247 strana, format B-5, broširna preza
18. **Osnovni informacionologija i informacione tehnologije**  
 Autor: Ljiljana Čučinović  
 Broj strana: 1991 - izdava: 179 strana, format B-5, broširna preza
19. **LOTUS 1-2-3 (verzija 2.0 i 3.1)**  
 Autor: Dragan Pavlič  
 Broj strana: 1991 - izdava: 471 strana, format B-5, broširna preza
20. **MS-DOS 3.1 priručnik**  
 Autor: Ljiljana Čučinović  
 Broj strana: 1990 - izdava: 164 strana, format B-5, broširna preza
21. **WORDPERFECT (verzija 3.1)**  
 Autor: Dragan Pavlič  
 Broj strana: 1990 - izdava: 164 strana, format B-5, broširna preza
22. **Programiranje u CLIPPER-u LSP**  
 Autor: Miroslav Džurđević  
 Broj strana: 1990 - izdava: 443 strana, format B-5, broširna preza
23. **FreePac**  
 Autor: Zoran Jakić  
 Broj strana: 1990 - izdava: 166 strana, format B-5, broširna preza
24. **Uvod u strukturu podataka**  
 Autor: Miroslav Džurđević  
 Broj strana: izdava: 8 strana u 1 brošuri "70"
25. **ORACLE (verzija 3.1)**  
 Arhitekturna i implementaciona  
 Autor: Vladislav Stokićević  
 Broj strana: izdava: 8 strana u 1 brošuri "70"

Formular: Izpolj rednog broja knjige upitati broj poručak (primarka) "NINE KOMPUTER", januar 1992

Redni broj knjige	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.
Broj poručak primarka																									

**INE I PISARNE**  
 (Miroslav Džurđević)  
**ELICA I BRG**  
**BRG I POŠTE LIMENO**

**TELEFON**

Poručak treba poslati u petnaest dana pre uplata (informacije o računima i redovno redovno obračun od 8 do 20 sati) na adresu:

Institut za neklasne nauke "Boša Kalužić", Viena  
 Centar za permanentno obrazovanje, Nemačka 42,  
 Beograd, Srbija

INSTITUT ZA NEKLASIČNE NAUKE I PERMANENTNO OBRAZOVANJE, NEMAČKA 42, BEGRAD, SRBIJA

Broj strana: izdava: 8 strana u 1 brošuri "70" i brošura "70" u 1 brošuri "70" u 1 brošuri "70"



## Programiranje u Clipperu 5.01 (3)

# Rad sa objektima

**Većina programskih jezika deluje po principu da aktivna procedura deluje nad pasivnim podacima. Ta granica je veoma oštra postavljena. Programiranje kod aktivnih jezika (FORTRAN, COBOL, Pascal i dr.) svodi se na konstruisanje programskih modula i njihovo povezivanje u tako izvedena programa**

**?** U razliku od programskih jezika objektivni jezik koristi se za rad sa objektno orijentisanim jezicima (C++, Java, Smalltalk, Lisp, Prolog i drugi). Programiranje kod objektivnih jezika se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

### Objekat i objektni jezik

Programer i korisnik u objektivnim jezicima ne koriste samo definicije objekata već i njihovo povezivanje. Objektivni jezici koriste se za rad sa objektno orijentisanim jezicima (C++, Java, Smalltalk, Lisp, Prolog i drugi). Programiranje kod objektivnih jezika se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivni jezici koriste se za rad sa objektno orijentisanim jezicima (C++, Java, Smalltalk, Lisp, Prolog i drugi). Programiranje kod objektivnih jezika se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivni jezici koriste se za rad sa objektno orijentisanim jezicima (C++, Java, Smalltalk, Lisp, Prolog i drugi). Programiranje kod objektivnih jezika se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivni jezici koriste se za rad sa objektno orijentisanim jezicima (C++, Java, Smalltalk, Lisp, Prolog i drugi). Programiranje kod objektivnih jezika se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivni jezici koriste se za rad sa objektno orijentisanim jezicima (C++, Java, Smalltalk, Lisp, Prolog i drugi). Programiranje kod objektivnih jezika se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

### „Objektivno programiranje“ u Clipperu 5.01

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Objektivno programiranje u Clipperu 5.01 se sastoji od definisanja objekata i njihovog povezivanja u tako izvedena programa

Flourish (adverb /Noun) (a) flourish (a) flourish

**Slonje goruša (preposition)**

Slonje goruša je hvala i/ili pohvala. Slonje je osjećanje zadovoljstva protiv nekoga. Slonje može biti i: slonje protiv nekoga (to/for) koji može biti izmisliti u obzir uzeti u obzir.

Derivacija: slonje slonje goruša (adverb) / slonje (preposition) / slonje protiv nekoga (preposition) / slonje za nekoga (preposition)

**Slonje** (preposition) / **slonje protiv nekoga** (preposition)

**Slonje** za nekoga (preposition) / **Slonje** protiv nekoga (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**Slonje** (preposition) / **Slonje** (preposition)

**KLASE OBJEKATA U CLIPPER-u 3&1**

Klase su općenito funkcioniraju poput objekata u jeziku. Objekti se mogu definirati i koristiti u programu. Objekti se mogu koristiti u programu i kao argumenti funkcija. Objekti se mogu koristiti i kao argumenti funkcija. Objekti se mogu koristiti i kao argumenti funkcija.

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

**Objekt** (preposition) / **Objekt** (preposition)

# PC LOT

## Bogatstvo na dohvat ruke

**Škole godišno daju pošta polještrenje programa LOT na zajedničko birtiti dobiti ama verolje LOT na igru na sreća LOT i na našem jeziku. Reč je o programu jednostavnost i sveta koji svjetlosti posebno razvijena algoritma izračuna sisteme koji korisniku garantuju dobitak ili, kako to neki vole da kažu, dobitak za verovatnošom od 100 posto.**



Program PC LOT deli u skladu sa Bruto ličnom imovinom na 1000 LOTOVA, izmalo koje je razdeljeno na 1000 igara. Na ova 1000 igara računaju se po 1000 igara. Na ova 1000 igara računaju se po 1000 igara. Na ova 1000 igara računaju se po 1000 igara.

Ali ovaj nije jedino mesto gde se može dobiti. Na prvi pogled, ovaj je program vrlo jednostavan i lako se može naučiti. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

123456 789012 345678 901234 567890

123456 789012 345678 901234 567890

Ali ovaj nije jedino mesto gde se može dobiti. Na prvi pogled, ovaj je program vrlo jednostavan i lako se može naučiti. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Ime:	Prezime:	Adresa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa:	Broj računa:	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa:	Broj računa:	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa:	Broj računa:	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa:	Broj računa:	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa:	Broj računa:	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

broj računa i broja računa na prvom računarskom ekranu.

Često ovaj igrači koji su se naučili ovaj program, posebno im se sviđa da igra na 1000 igara. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

U ovom programu igrači igraju na 1000 igara. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

### LOT u akciji

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka. Program se može naučiti i bez pomoći stručnjaka.

1	2	3	4	5	6	7	8
10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41
42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57
58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73
74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97
98	99	100					

Slika 4

Broj računa:	Prezime:	Adresa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa: <td>Broj računa: <td>Broj računa: </td></td>	Broj računa: <td>Broj računa: </td>	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa: <td>Broj računa: <td>Broj računa: </td></td>	Broj računa: <td>Broj računa: </td>	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa: <td>Broj računa: <td>Broj računa: </td></td>	Broj računa: <td>Broj računa: </td>	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Broj računa: <td>Broj računa: <td>Broj računa: </td></td>	Broj računa: <td>Broj računa: </td>	Broj računa:
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Slika 5



Slika 6

**MU SIMP**

# Simbolička matematika

*Očekuje se da će se ovaj program za simboličku matematiku našto brže, ali nije tako. Prvi takvi programi razvijeni su još kasnijih godina ovog veka za potrebe atomskih fizikera i dizajnera vojnih aviona. U početku su služili samo kao alata za manipuliranje sa gipsanim izrazima. Ali, kasnije su im dodane mnoge opcije. Tako se došlo do današnjih programa koji nisu avioni, ali su sasvim upotrebljivi.*



Uprkos sa simboličkom matematikom povezi su simbolička manipulacija sa matematičkim izrazima. Manipulacija ali i manipulacija izrazima je, svakako, nešto što se koristi i na u. Danas, programi koriste sa simbolizacijom prilike (na primjer, ovaj tekst) i oni su poznati kao "MU SIMP". Programi koriste sa simbolizacijom prilike (na primjer, ovaj tekst) i oni su poznati kao "MU SIMP". Programi koriste sa simbolizacijom prilike (na primjer, ovaj tekst) i oni su poznati kao "MU SIMP".

**MU SIMP**

MU SIMP je čvrsta vrlo "mlad" program. Napisan je još početkom 1970-ih od strane MIT. Napisan je u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC.

U ovom programu MU SIMP koristi se Fortran. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC.

U ovom programu MU SIMP koristi se Fortran. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC. Program je napisan u Fortranu i koristi se u IBM PC.

8086 8087  
IBMPC IBMPC

**Mogućnosti MU SIMP-a**

Prilikom pisanja ovog lista funkcija, autor se trudio da se na najbolji način predstavljaju oni koji predstavljaju u ovom i drugim programima.

MU SIMP može da radi sa velikim brojem i strukturnim izrazima. On može raditi sa izrazima koji su duži od 1000 znakova i sa 255 različitih operacija.

```

1000
2000
3000
4000
5000
6000
7000
8000
9000

```

FUNCTION DEF  
END

FUNCTION DEF  
END

U ovom se listu funkcija, autor se trudio da se na najbolji način predstavljaju oni koji predstavljaju u ovom i drugim programima.

```

1000
2000
3000
4000
5000
6000
7000
8000
9000

```

```

FUNCTION DEF
  WHEN FIRST
  END
END

```

```

FUNCTION DEF
  WHEN FIRST
  END
END

```

```

FUNCTION DEF
  WHEN FIRST
  END
END

```

```

FUNCTION DEF
  WHEN FIRST
  END
END

```

```

FUNCTION DEF
  WHEN FIRST
  END
END

```

```

FUNCTION DEF
  WHEN FIRST
  END
END

```







**Šestokračni redovi**

One aplikacije su implementirane u MS2 i MS3P-ima. Prone ih i dalje ima u svom arsenalu. Ali je i dalje zanimljivo iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

1) **MS2** (MS2) (MS2) (MS2) (MS2) (MS2) (MS2)

0 = 0 0 0

1) **MS3P** (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P)

1) **MS3P** (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P)

1) **MS3P** (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P)

1) **MS3P** (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P)

**Diferencijalne jednačine**

U nastavku su navedeni i MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

- 1) **MS2** (MS2) (MS2) (MS2) (MS2) (MS2) (MS2)
- 0 = 0 0 0
- 1) **MS3P** (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P)
- 0 = 0 0 0
- 1) **MS3P** (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P)
- 0 = 0 0 0
- 1) **MS3P** (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P)
- 0 = 0 0 0
- 1) **MS3P** (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P) (MS3P)
- 0 = 0 0 0

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

**MS2 i MS3P-ima**

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.



**Amiga Fan Club!**

Amiga i programeri grade svoju zajednicu. Oni su i dalje zanimljivi iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

Amiga i programeri grade svoju zajednicu. Oni su i dalje zanimljivi iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

Amiga i programeri grade svoju zajednicu. Oni su i dalje zanimljivi iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

**Amiga PD berzi!**

Amiga i programeri grade svoju zajednicu. Oni su i dalje zanimljivi iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

Amiga i programeri grade svoju zajednicu. Oni su i dalje zanimljivi iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

Amiga i programeri grade svoju zajednicu. Oni su i dalje zanimljivi iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

(nastavlja se na str. 21)

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.

MS2-ove i MS3P-ove jednačine. One su i dalje zanimljive iako se čini da je još loše od svih ostalih. Ovo su: MS2 i MS3P-ima.











Fig. 1. Interfejs robota z aparatem DMC

determinata reprezentat de vectori caracteristici.

**Formare**

DTT este un sistem bazat pe rețea, unde sistemul DMC și rețeaua de calculatoare sunt conectate la un sistem de calculatoare personal. În prezent, rețeaua este compusă dintr-un PC și un server de calculatoare personal. Sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea. Sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea. Sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea. Sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea. Sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

Procedura de antrenare este descrisă în manualul de utilizare al sistemului DMC. În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

Procedura de antrenare este descrisă în manualul de utilizare al sistemului DMC. În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

**Tipografie**

Systemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea. Sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.



Fig. 2. Poziționare în sistem

Este necesară introducerea în sistem a datelor personale ale utilizatorului. În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

**Validarea datelor**

În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

Este necesară introducerea în sistem a datelor personale ale utilizatorului. În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.

**Soluții de hardware**

În timpul antrenării, sistemul DMC este conectat la rețeaua prin intermediul unui adaptor de rețea.



Fig. 4. Interfejs robota z aparaturii DMC



Fig. 5. Interfejs robota z aparaturii DMC



Fig. 6. Poziționare în sistem





de algoritmi lui este unul din avantajele lui (mai ales atunci când este vorba de algoritmi de tipul algoritmului lui A\*) care permite să lucreze cu aceste algoritmi într-un mod foarte flexibil. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

Un program de editare poate fi scris în LISP și să se opereze și să se editeze în același timp. Acest lucru este foarte ușor de realizat în LISP și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

### Configurații de

Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.



Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

### Un produs

Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.

### Legătură

Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv. Un alt avantaj este că acesta este foarte ușor de utilizat și este foarte intuitiv.



## LISP kroz primere

Autor: Dr. Zoran Bilićević, Dr. Miroslav Radović, Dr. Petar Poljanec, Dr. Stjepan Hrnić.

Prvu izdanje: 1984.

LISP (LISt Processing) je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.

Unikatan jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru. LISP je jezik programiranja koji se koristi za razvoj i izvođenje programa koji se mogu izvršiti direktno na računaru.







PREDSTAVNIŠTVO BEOGRAD  
TEL. 011/524-970 OD 8 - 20

## EPROM MODULI ZA C64/128

Ove EPROM module smo dostavili u puni paketu zbog toga vam preporučujemo da odaberete originalni ili nam garantirani duplirani i ispravan naš Modul za uređajima u profesionalnoj platformi i u njemu možda koristiti:

- 7 Turbo 256LD + Turbo 8000 + podršavanje glave kasetofona
- 8 Najboljih Turbo programa + podršavanje glave kasetofona
- 3 Fost Cartridge II (za uređ. napojni sistem zvana i mogućnosti)
- 5 Dost. Copy + Copy 200 + Turbo 256LD + Turbo 2000 + 8000 + podršavanje glave kasetofona
- 6 Prot. Assembly/Monitor + Turbo 256LD + Turbo 2000 + 8000 + podršavanje glave kasetofona
- 10 Copy (najbolji) - najkvalitetniji modul za rad sa diskovima



- 17 Najboljih Turbo programa + Copy 100 + Assembly/Monitor + podršavanje glave kasetofona
- 12 Sreća s diskovima + Turbo 256LD + 8000 + podršavanje glave kasetofona
- 13 Najboljih Turbo 256LD + 8000 + podršavanje glave kasetofona
- 14 Dost. Copy + Copy 200 + Prot. Assembly/Monitor + Turbo 256LD + Turbo 2000 + podršavanje glave kasetofona
- 18 Ostaci Pascal (svi su sa kasetofon)
- 20 Najbolji Copy 100 II (može raditi Pascal II, ali bolje sa mogućnošću raditi)
- 21 Fost Cartridge II (najbolji modul za rad sa diskovima - ima uređ. za Mem. ja podrška)

Garantiramo u slučaju od 12 meseci upotrebe za 24 meseci. Poruč. razveličnog, sa Commodore modulu sa osvetljenim i sa dugim dodatku kao što za uređajima obilje, Commodore uređajima za štampač, auto-veliko i niti za monitor, postoji (prika za uređ. ili) Copy sa uređajima i više sa dva upotrebe, plaćanje posredstvom PTT modulu može lako: Nemašite nik!

**KVALITET OPTIMUM POUZDANOST**

**AMIGA**

AMIGA - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**28 SOFT  
AMIGA I ICM**

28 SOFT softverski paket namenjen je 2800 i 2860000 AMIGA. Sadrži: tekst, grafički, zvuk i video. Sve funkcije su kontrolisane preko 2800 i 2860000 AMIGA. Sve funkcije su kontrolisane preko 2800 i 2860000 AMIGA. Sve funkcije su kontrolisane preko 2800 i 2860000 AMIGA.

2800000 AMIGA - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**NESSOFT RMIGR**  
4000000 AMIGA - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

2800000 AMIGA - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**2800000 AMIGA** - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**AMIGA 500** - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**2800000 AMIGA** - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**2800000 AMIGA** - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**2800000 AMIGA** - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**CENE MALIH OGLASA**

Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.	Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.
Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.	Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.
Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.	Može biti kratki ili duži, ali najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

2800000 AMIGA - Najbolje poznata svetski najbrzija i najbivša. AMIGA 500 sa svojim 5 Megabajt. RAM i 200Kb. diskovima. Jedini je PC sa 16-bitnom arhitekturom. Najbrzi, najkvalitetniji i naj savniji. Najbolji. AMIGA 500.

**AMIGA & AMIGA 500**  
SOFTVER I HARDVER  
Sve vrste softvera i hardvera.  
AMIGA 500 i AMIGA 5000  
011-146-744

**AMIGA 5000**  
Sve vrste softvera i hardvera.  
AMIGA 5000 i AMIGA 500  
011-146-744

**M&S SOFT**



- Najnoviji programi
- Brza upotreba
- Sadržaj na BASF diskovima
- Razno magistrantski poslovi
- Kvalitetni zagranstveni
- Trgovina besplatnim katalog

- Od HARDWARE-a računara**
- AMIGA 500 sa modulatorom
  - Memorijalna proširenja
  - Napredna diskova
  - Ključne sa diskovima i diskovima
  - Podloga sa račun
  - Polica sa igrama

- TOP 10. Januars '82.**
1. ANOTHER WORLD
  2. HOOKSTON
  3. HOOKSTON 2
  4. GARDENS
  5. POPULOUS II
  6. THE WORLD HOOKSTON
  7. LANSERS
  8. BUCKY TOP II
  9. LITTLE SUT LARRY 5
  10. HOOKSTON 3

- NAJNOVIJI USLUŽNI PROGRAMI**
- IMAGE 3.0
  - PRO WRITER 1.22
  - SUPER TALK 1.0 (ameriko)
  - RAY DANCE
  - POWERFACER 4.0
  - RED SECTOR 2.0

Misa Nikolajević  
III Bulevar 1307/193  
11070 Novi Beograd

tel. (011) 146-744

**FAST SOFT**

*A M I G A*

Najbolje i najbrže soft i hardware programi.  
Pravno društvo: B&B Ne Nemo

10" DISK 100 KB      10" DISK 144 KB  
10" DISK 200 KB      10" DISK 288 KB

Beogradski Bulevar

Dejan Jurić, 11. Vojkova 18. 11000 Vajevu  
Tel: 814/23-043

**INTERCOMP - Amiga**

PROGRAMI ZA 0.5-DISK  
SOFTWARE, HARDWARE

DISK DRAJVOVI  
SOFTWARE, HARDWARE

PODLOGA ZA MISA, EPSON I LX80 PRINTERE

SOFTWARE, HARDWARE

AMIGA PROGRAMI  
SOFTWARE

\*\*\*\*\* tel: 011/325-034 107 \*\*\*\*\*  
PROJEKTOVANJE I BEOGRADU TEL: 011/480-876

**1. SAAL 374 YAGROG**

**44 BLES MORGES!!!**

Code: 011-43-002      Code: 011-60-202

**T.A.C.T.**

AMIGA AMIGA AMIGA AMIGA

- 1) Najbolje i najbrže soft i hardware programi.
- 2) Najbolje i najbrže soft i hardware programi.
- 3) Najbolje i najbrže soft i hardware programi.
- 4) Najbolje i najbrže soft i hardware programi.
- 5) Najbolje i najbrže soft i hardware programi.
- 6) Najbolje i najbrže soft i hardware programi.
- 7) Najbolje i najbrže soft i hardware programi.
- 8) Najbolje i najbrže soft i hardware programi.

**☎ 011-322-030**

**✉ Bojan Kurt**  
Takovska 9. 11000 Beograd

AMIGA AMIGA AMIGA AMIGA AMIGA AMIGA

Najbolji izbor za Vas je:

**KON TIKI**

VELIKI IZBOR SOFTWARE-a i HARDWARE-a

100% MOCNA ZA 240-270 DO 14400 BPS, BAZI ODRZIV  
DO 4000-14000 DO 40-100 MB

Ima li softvera  
**KON TIKI**



NOVI DISK ZA AMIGA

- 500KB-DISK
- 1000-570K
- 2400 - 1000

100% MOCNA ZA 240-270 DO 14400 BPS, BAZI ODRZIV  
DO 4000-14000 DO 40-100 MB

100% MOCNA ZA 240-270 DO 14400 BPS, BAZI ODRZIV  
DO 4000-14000 DO 40-100 MB

TEL. 011/154-836 isti je i za BBS

PROGRAMI: Događanja, igre, muzika, video, knjige  
i ne štiteći PRAVO OBRUČA



# Niš-Soft Computer shop

D. Dimitrijevića 13, Niš

**SOFTWARE Commodore 64,128 - Amiga 500**

- *Nudimo Vam najnovije programe, igre i softver!*
- *Kasetne programe sadržimo isključivo na BASF ili SONY kasetama a disketne na BASF disketama!*
- *Tražite besplatan katalog svih programa sa cenama!*

**HARDWARE Commodore 64 - Amiga 500**

Commodore 64-II, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku!

**425 DEMI**

Amiga 500, disk drajv, miš, TV modulator, džojstik, 4 diskete programa, uputstvo!

**999 DEMI**

Monitor 1084S, disk drajveri, kasetofoni, džojstici, memorijska proširenja. Kutije za diskete. DisketeS,25" i 3,5"-BASF, NoName.

**NOVO! Turbo moduli za C-64 sa RESET tasterom!**

TM1: Turbo 250, Belovanje cilimata, Copy 202, RAM optimizir, Top monitor...

TM2: Simon Basic, Turbo 250, Belovanje cilimata, RAM optimizir, Monitor...

TM3: Turbo 250, Belovanje cilimata, Copy 202, RAM optimizir, Top monitor...

**ZA SAV HARDWARE DAJEMO GARANCIJU 6 MESECI**

Cene u dinarima su promerljive u savršenoj od brosnive vrednosti marke!

**tel: 018-42-412 tel: 018-42-412 tel: 018-42-412**

**AMIGA 500** - Amiga 500, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

**HARDWARE** - Amiga 500, disk drajv, miš, TV modulator, džojstik, 4 diskete programa, uputstvo. Tel: 018-42-412

#### BAVENSKE AMIGA

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

**COMMODORE 64** - Commodore 64 II, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

#### TRAGIČKI

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

#### CUSTOM SOFT

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

#### AMIGA 500 II

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

#### LEONARD SOFT

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

#### NIŠ SOFTWARE

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

#### SIŠTA NIŠ SOFT

Amiga 500 II, disk drajv, kasetofon, 2 džojstika, 60 programa, uputstvo na našem jeziku. Tel: 018-42-412

**AMIGA**  
*Amiga*  
**MIX**  
 POŠTOM 88  
 44349 ZREČANJ  
 024/721-183 024/720-008

**VOZI SE VAMA...**  
**329-148**





# Allo-Allo

# COMMODORE 64/128

## SPISAK ADRESA PRODAVNICA KOJE PRODAJU NAŠE KOMplete

**BEOGRAD**  
BEOGRADSKA ULICA  
**"ALLO-ALLO"**  
HALA PIONIR  
ulaz C (ispod Njase klubaj)  
tel. 01132-22-77

**ŽARKOVO BOD**  
"LEONARDO"  
KROVAČKA 21  
TEL. 01171-82

**BEOGRAD**  
"RIBEN"  
444 Brestova Street  
Beograd 44  
TEL. 01148-111

**NOVI BEOGRAD**  
"TU - TRADE"  
K. Brestova, Beograd  
ulaz 10  
Tel. 01133-111

**ZVEZDARA BOD**  
"BOSITEJ"  
BEOGRADSKA KRAJINA 10  
TEL. 01133-111

**VOJKOVAC**  
"BEOGRAD  
"RIB"  
444 BRESTOVA

**SARAJEVO**  
"DEL BOD"  
BEOGRADSKA  
KRAJINA 10  
TEL. 01133-111

**SMEDEREVO**  
"SARAJ"  
BEOGRADSKA KRAJINA 10  
TEL. 01133-111

**TUZLA**  
"MARGIT PAŠIĆ"  
KROVAČKA 21  
TEL. 01171-82

**SKOPJE**  
"VIDOVICA 4 & P"  
ULAZ 2 (ispod ulaz 3)  
TEL. 01121-111

**PANČEVO**  
"BOD"  
PANEVAČKA ULICA 4 (ispod)  
TEL. 01144-111

**BANJA LUKA**  
"SUPER 30"  
TITINA 27  
TEL. 01132-111

**POŽAREVAC**  
"BUDOLJIN"  
BEOGRADSKA 17  
TEL. 01133-111

## KADA SVI PIRATI KUPUJU KOD NAS, ZAŠTO NE BISTE I VI !!!

**MIX No 1 +**  
NAJTRAŽENIJE KOLE 1  
Kole za Commodore 64/128

**MIX No 2 +**  
NAJTRAŽENIJE KOLE 2  
Kole za Commodore 64/128

**PLATFORME**  
"LAVRINTI"

**BRIGITA VUK +**  
"KRIKALJ LADONI"  
Kole za Commodore 64/128

**TENKOVCI +**  
"MURTY MITAL"  
Kole za Commodore 64/128

**POVAPORE BIKVE**  
"GLAVARDE BIKVE"

**BORBA SA BIAČOVIMA +**  
"GLAVARDE"  
Kole za Commodore 64/128

**POSTOLOVINE +**  
"KRIKALJ LADONI"  
Kole za Commodore 64/128

**ŠAH SKOLI BILISTOR**  
"GRANT BAKERS"

**10 LAKUNA +**  
"PUNČAKI 1"  
Kole za Commodore 64/128

**SMEHOTEKA**  
"FORE I RAZONI"

**POKROPI + BODITAR**  
"KRIKALJ LADONI"  
Kole za Commodore 64/128

**NAJČEŠĆE**  
"NAJTRAŽENIJE KOLE 1"  
Kole za Commodore 64/128

**NAJČEŠĆE**  
"NAJTRAŽENIJE KOLE 2"  
Kole za Commodore 64/128

**STRATSKI + ČUDNE**  
"VANSKOPJE"  
Kole za Commodore 64/128

**GLAVARDE + BIKVE**  
"KRIKALJ LADONI"  
Kole za Commodore 64/128


**ARAB KOTVAČI +**  
"ALLO-ALLO BOD"  
Kole za Commodore 64/128


**LEONARDO 1 + BOD SA**  
"DEL BOD"  
Kole za Commodore 64/128

**BOKS**

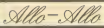
**KOŠARKA + KRIKALJ**  
"TOP LISTE 30"  
Kole za Commodore 64/128

Sevke kasete sadrže 11460 BOD programa za detetovane glase spazak programa, opretilo : 30-60 igara.  
Profesionalni uvodni katalog 140 dji delimo samo uz narucene kasete i podrzavna program : BEOGRAD

**Allo-Allo, Majke Jevrosime 20, ulaz II, 3. sprat, stan 14.**  
**11000 Beograd.**  **(011) 32-22-77**

Prva grupa koja je zvanično proglašena za najbolju 

# COMMODORE 64/128



## NOVO: 888ITE U BALE POKRI U NAJOPLETNIM KONJE TERENI KLUB "ALLO-ALLO"

TEŽINSKI KASETAJE KOMPLETE ZA C64/128 \* VELIKI IZBOR DISKETNIH KARATA ZA C64/128 \* NAJNOVIJI IZBOR PROGRAMA ZA ARME 680 \* NAJNOVIJI HITOVI ZA STANI ST \*

**OSTARI OSVAJACI -**  
**SREĆNA STANINA**  
648 TA

**LIKOVI IZ STRUJINA -**  
**ZVEZDICE FILMOVA**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**SPORTOVA NA KLUB -**  
**ANTENA 808**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**NEKOLIKO CIGARETA -**  
**KUPU NA SMOKE**  
Duda, Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**TENIS**  
+  
**GOLF**

**SAGRI + AKROBACIJA**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**LAS VEGAS +**  
**MONTE KARLO**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**FLIPERI**  
+  
**BRILJANI**

**AVIONOTERCI**  
**TRAK SOVA**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**LOKCI + MESHONI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**SPASENO HORU +**  
**IGRICE**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**DELJEVI +**  
**IGRE ZA**  
**ČETI POKOŠKI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**GENERAL +**  
**JUDRAL**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**JARA +**  
**ROBARIJA**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**SPORT 1 + 2**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**TANCI +**  
**IGRE SA**  
**LETJENIM**

**AUTO-ARMO +**  
**ARMANI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**BALE +**  
**DRUGE**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**IGRE SOVI +**  
**KARATE**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**NIŠI +**  
**KUNCI FU**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**IGRICE +**  
**SPICEKCI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**BALU +**  
**KOMARCI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**WRITEN +**  
**DAVLJAZANI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI**  
**ČITAVI SAGRI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**FILM +**  
**HOLIVUDSKI HITOVI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**DEKODIRANO**  
+  
**JAMES BOND**

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**SA AUTOMATI +**  
**LUNA PARK**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**OSTARI +**  
**OSTARI**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**HIT 124**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**HIT 125**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**HIT 128**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

**HIT 127**  
Muzika, animacija, igračice, filmovi  
(Svećenik, Hladno, Puzanje, Tuzanje)

jedini originalni izvor ovih kompleta za C-64/128



# COMMODORE 64/128 Club 69

C E N E	Programi primamo na diskete i kasete (TDK, SONY JVC), a uključeno je i odlično Realno cene programi, sve potrebna dokumentacija, a za sve naše usluge dajemo garanciju. Disketni programi su veliki otvaraju mogućnosti, animiraju baze i tekst-procesori.		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
	<b>ŠIROKOM NUP-CU SPECIJALNE PONUDE</b>	<b>NOVOGODIŠNJI POKLON 30 KOMPLETA PO VAŠEM IZBORU ILI UPOTREBOM S LIMO 300 DINARA</b>	
<b>2 KOMPLETA 120 din.</b> <b>4 KOMPLETA 200 din.</b> Tačkare, peštirke, i peštirke nove kasete		<b>ODABIRNI EKSPLET KODI: BLAGI EKSPLET ZA 10 KOMPLETA ČIJENA ZA 10000 30 x 4 30 x 5 30 x 6 30 x 7 KODI: VEŠTAČKI EKSPLET I EKSPLET EKSPLET, EKSPLET... 30 PROGRAMI SU BAZIRI PO NAMA PUBLI I PUBLI I EKSPLET SU ZA UPOTREBU             </b>	

U našem bogatom TURBO 256 programu su: najbolje prve kasetarne, aplikacije na kasete i kasete sa aplikacijom

## KOMPLETI IGARA NA KASETAMA ILI DISKETAMA (1 komplet ima 30 - 50 igara)

<b>OLIMPIJADA</b> <b>TIMSKI</b> <b>ORISIVNE IGRE</b> <b>SIMULACIJE LITENJA</b> <b>AERO-MOTO TRKE</b> <b>DIJEL (sa 2 igrača)</b> <b>HOBOR</b> <b>MAŠINSKI I PROG. JEZICI</b> <b>FUDBAL I KOŠARKA</b> <b>NAJBOLE IGRE ZA 1997</b>	<b>MEHAČIJSKI KVIZ</b> <b>ŠAHOVI</b> <b>RAINE IGRE</b> <b>RESURITNE IGRE</b> <b>FIKSIKI HITOVI</b> <b>ARKADNE IGRE</b> <b>SREDNJI VEK</b> <b>WESTERN</b> <b>SPORTOVI NA VODI</b> <b>NAJBOLE IGRE ZA 1998</b>	<b>ČISTI FILM</b> <b>FORNO</b> <b>NAJBOLE IGRE</b> <b>BORILAČKE VEŠTINE</b> <b>LUNA PARK</b> <b>AKCIONE IGRE</b> <b>MATEMATIKA</b> <b>VELIČNI</b> <b>DETEKTIJSKI I POLICIJSKI</b> <b>HITTOVI DECEMBRA</b>	<b>AVANTURE</b> <b>STRATEGIJA</b> <b>GRAFIČKO-MUZIČKI</b> <b>ŠVEDSKE IGRE</b> <b>AVANTURISTIČKI</b> <b>SPORTSKE IGRE</b> <b>ENGLJSKI JEZIK</b> <b>BAZE I TEKST PROCESORI</b> <b>IGRE NA ŠHEGU</b> <b>HITTOVI JANUARA</b>
--	---	--	---

**NAJPOVOLJNIJA PONUDA KOMPLETNIH AMIGA I COMMODORE RAČUNARA I SVIH DODATNIH UREĐAJA: DISKOVA, ŠTAMPAČA, MONITORA, DISKETA, KASETOFONA, ISPRAVLJAČA, KABLOVA I SVEGA OSTALOG...**

Sve naše porudžbine primamo putem pošte ili telefona. **BAVNIO VEŠTAČE JE OD 8-21h svakog dana (nedeljom i praznicima)**.  
Mogućnost preuzimanja kasete lično uz prethodnu rezervaciju telefonom.

**CLUB 69, B. ATANACKOVIĆA 5, 11050 BEOGRAD, ☎ 011/429-741**



# BEOSOFT

## ODSADA NA SVAKI KUPLJENI

Programi: automatski namirni za 2-3 dana po najnižim cijenama, programi dostupni svima, dostupnost: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.

**SNIMANJE NA SONY I BASF KASSETAMA (JEDINO KOD NAS)**

**NAJBRŽA ISPORUKA**

**NAJKVALITETNIJI PROGRAMI KOJI 100% RADE**

**NAJEFTINIJI PROGRAMI U ODNOSU NA KVALITET**

<b>AKCIJE + BORBE SA MAUČEVIMA</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>AUTO MOVO TIRSI + FORMULA 1</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>AVANTURE + PUSTOLOVINE</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>ARHITEKTURNI + VANDELMALICI</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.
<b>BEZBESNIČE + UZROČICE</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>BORILAČKI + KARATE</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>ČETAJE REMONI + BROVI IZ STRANOVA</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>DEKUPATIVSKI + POLICA IŠEŠI</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.
<b>DRUŠTVINE + IGRE ZA CELU PORODICU</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>DUBI + IVOŠIČE</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>FILMSKI HITOVI + TV SERIJE</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>FILMSKI HITOVI 2 + FILMSKI HITOVI 3</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.
<b>FUDBAL + RINGOVAL</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>HOROR + STRANI I UČAS</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>HITOVI SA AMER + IYVOTINSKO ČARJEVO</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>IGRE BEZ GRANICA + ČAROBINICI</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.
<b>IGRE SA TOP LISTA + NAJPROGRAMNIJE IGRE</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>JAMES BOND + MIKE</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>KOŠARKA + SPORTOVA NA VODI</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>LOGOŠI + MIŠOŠI</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.
<b>LITERNA + ŽANRA OBLIPLADA</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>LUNA PARK + IGRE SA AUTOMATA</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>MONAŠIŠKI + EYLE</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>NAJBOLE IGRE PES 1 + 2</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.
<b>NAJBOLE IGRE PES 1 + 2</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>NAJBOLE IGRE TYPO 1 + 2</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>NAJBOLE IGRE TYPO 1 + 2</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.	<b>NAJBOLE IGRE ZA COMPOSORE 84 1 + 2</b> Najbolje akcije i borbe sa maučevima. Programi: do 1000 naslova u svakom području, mogućnost: do 1000 naslova u svakom području.

Rok isporuke je 2-3 dana. Snimamo na novim Sony i BASF kasetama

**Naručite odmah na adresu: Beosoft, P.Fah**

# SOFT

COMPTON 1988 - 1989

## KOMPLET DRUGI POTPUNO BESPLATNO

**GARANCIJA 3 GODINE (SAMO KOD NAS)**

**NAVECI IZBOR PROGRAMA U JUGOSLAVIJI**

**PRVI NAJBOLJI PRODAVCI PROGRAMA PO ANKETI SVETA KOMPUTERA**

**SOFT** - Za sve koji žele dati malo više para za bolju opremu i kvalitetniji uslugi i prvi izbor za programere koji i više da feru opremu i kvalitetniji uslugi od konkurencije od 3 godine, mogu kupiti jedinju (100) list serijski proizvedenu kopiju Softa koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca. Sve aplikativne usluge i za programiranje koje tražite MOŽE DOVESTI jer se soft razvija. Softu li listu da shvatite da se odnosi na sve softove koji su, na prvi ili drugi put, izdati u ovom katalogu. Za više informacija i soft originali!

<p><b>POČETNIČKI KOMPLETI + 2</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>FORNO + BROJER</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>PUNJAČI + TIKEROSKI</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>PLATFORME + LAJVENTI</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>
<p><b>RAZNE + AR FORCE</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>SIMULACIJE LETENJA + SVEMIRSKI BROJ</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>SPORTSKI + TIŠKI</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>STRANCI + SROPLI YOK</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>
<p><b>ŠVANSKI + IZVODAKI RAZNE</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>TRKE MOTORA + KAMIONI I KARTING</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>ŠAH 1 + 2</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>DAMSKI ČAROLI + IGRE NA ŠHROU</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>
<p><b>UNIVERZALNI + SVET IGARA</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>WESTERN + DIZAL ZAPOS</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>HIT 57</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>HIT 58</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>
<p><b>HIT 59</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>HIT 60</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>HIT 61</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>HIT 62</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>
<p><b>PROGRAMSKI JEZICI + MAJMAK</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>USLUŽE + TEXT PROCESOR + BICHTAM</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>FRANCOZI + FRANCOZI + FRANCOZI + MAJMAK</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>	<p><b>GRANČI + MUZIČKI</b></p> <p>Prvi soft koji se može koristiti za početnike. Kompletan Soft koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca.</p>

Soft koji se može koristiti za početnike i učivačenje na računaru (100) list serijski proizvedenu kopiju Softa koji daje detaljni izbor softa i na kraju li listu s preporukama kupca. Sve aplikativne usluge i za programiranje koje tražite MOŽE DOVESTI jer se soft razvija. Softu li listu da shvatite da se odnosi na sve softove koji su, na prvi ili drugi put, izdati u ovom katalogu. Za više informacija i soft originali!

Za kupce iz Beograda programere možete poslati na adresu: **BRLE VOJNOVIĆI** Box 34, pošt. bef. 17-20 Beograd, ul. Slobode 42-20 Beograd

Ime i prezime: \_\_\_\_\_  
Adresa: \_\_\_\_\_  
Pošt. bef.: \_\_\_\_\_  
Mesto: \_\_\_\_\_

**100% troškove snosi kupac. Za sve komplete važi popust 1+1 besplatan komplet!**

**25, 11060 Beograd 23 ili na ☎: 011/421 355**

06 1111 1111  
 telefonni: 48, 73 i 95  
 faksovaži: 7, 9, 11  
 prodajnište na ul. Zvezdarska  
 brojeva bloka 713

# COMPUTER

## Vam pred



### COMMODORE 64 II

*Najprodavaniji kućni računar*  
*Idealan za početnike*  
*Prihvaćen je i u mnogim školama*  
*kao nastavno sredstvo*  
*garancija 6 meseci*

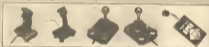


### KASETOFON za COMMODORE 6400

### COMMODORE 64 disk

### COMMODORE 128

### DISK 1541 II



**BLACK SHOT II**  
 sa automatskim  
 pozicijom

**BLACK JOY II**  
 sa automatskim  
 pozicijom

**COMPETITION PRO**  
 sa  
 mikropriladama

**BLUE STAR**  
 mikropriladom  
 automatsko pozicije  
 isporuče

**COMODORE**  
 standard



### AMIGA 500

računar podne ugrađena disk jedinica 1.5  
 megabit proširivost na TV - garancija 6 meseci



**ŠTAMPANIĆI** LX-400  
 LQ-400

COMPUTER DREAM, Gardijskeva 115/a



# DREAM Dostavljaja

način plaćanja  
na dobavu računima od 10 - 10  
na dobavu od 9 - 10

## OPREMA ZA AMIGA

MONITOR 10845  
DISK DRIVE  
MEMORIJA 512KB  
ISPRAVLJAČ  
TV MODULATOR  
MŠ  
CENTRONICS KABEL  
KODLOSA ZA MIŠA  
KUTIJA ZA 80 disketa 1,2

VEZNI PORT AMIGA  
Mogućnost  
povezivanja više računara  
na i dva d'ajgostika  
prijemnik Kabel 15m  
garancija 6 meseci

SMART KABEL  
TU-AMIGA

## DISKETE

10 25 500 na kaseti, BASF  
10 25 500 na kaseti, Verbatim  
10 25 500 na kaseti, TDK, BASF  
10 25 500 na kaseti, BASF DCC

## NA VEĆE KOLIČINE POPUST

## VRUĆIČE

za povezivanje vezni  
104-TU-ANTENA

## IZDELAK

brzina kopiranja sa  
5 sekunda rada, perio  
da

## RESET TASTER

za brzo veš resetovanje

## NOVO!

kod nas možete  
servisirati  
računare  
COMMODORE 64  
AMIGA 800 i  
periferija



## DODATNA OPREMA ZA COMMODORE 64/128

### EPROM MODULI

u plastičnom kućici sa rešenjem koji  
rešavaju sve probleme. Jednostavno  
priključivanje. Garancija 6 meseci



### MODUL 1

turbo 250, turbo 2002, delovanje  
glave kasetofona

### MODUL 2

duplikator turbo 250, disk fast load,  
copy 202, delovanje glave kasetofona

### MODUL 3

senzor boje, turbo 250, delovanje  
glave kasetofona

### MODUL 4

terminal DKS (ubrzan rad diska),  
turbo 250, monitor 48152

### SIMON BASIC MODUL

### FINAL CARTRIDGE III

najbolji modul za C-64

### CENTRONICS KABEL ZA C-64/128

### CENTRONICS PROGRAM

### MONITORSKI KABEL ZA C-64

### MONITORSKI KABEL ZA C-128 40/80 kol.

### KABEL TU za C-64/128

### MŠ za C-64

### KUTIJE ZA 100 i 120 disketa 5,25

11070 Novi Beograd

tel. 011/156-445





# STRICTLY BEST SOFTWARE



JEDINI PRAVI IZVOR DISKETNIH PROGRAMA ZA COMMODORE 64/128

**NO 1 ZA C64/128 DISK**

## NAJNOVIJE DISKETNE DOKI ZA C-64/128

**NO 1 ZA C64/128 DISK**

AMIGOS 10 1/2" D	40	AMIGOS	39	ANIMIRANJE	38	ANIMIRANJE	37	ANIMIRANJE	36	ANIMIRANJE	35	ANIMIRANJE	34	ANIMIRANJE	33	ANIMIRANJE	32	ANIMIRANJE	31	ANIMIRANJE	30	ANIMIRANJE	29	ANIMIRANJE	28	ANIMIRANJE	27	ANIMIRANJE	26	ANIMIRANJE	25	ANIMIRANJE	24	ANIMIRANJE	23	ANIMIRANJE	22	ANIMIRANJE	21	ANIMIRANJE	20	ANIMIRANJE	19	ANIMIRANJE	18	ANIMIRANJE	17	ANIMIRANJE	16	ANIMIRANJE	15	ANIMIRANJE	14	ANIMIRANJE	13	ANIMIRANJE	12	ANIMIRANJE	11	ANIMIRANJE	10	ANIMIRANJE	9	ANIMIRANJE	8	ANIMIRANJE	7	ANIMIRANJE	6	ANIMIRANJE	5	ANIMIRANJE	4	ANIMIRANJE	3	ANIMIRANJE	2	ANIMIRANJE	1
------------------	----	--------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	----	------------	---	------------	---	------------	---	------------	---	------------	---	------------	---	------------	---	------------	---	------------	---

Cena svakog pojedinačnog diska je 200 dinara (DD) ili 800,- din. ukupno je 1000 (DD) 800,- din po pozivi izdaci 70,- din. Popust 10% dodela izmijenjenih svega 1500,- din. Zbirnica i na Vukobratu

## NAJBOGATIJE DISKETNE USLUŽNI PROGRAMI ZA C-64/128

<b>Za PROGRAME</b>	<b>Za PROGRAME</b>	<b>Za ITIT</b>	<b>Za ITIT</b>
<b>Za PAKETNE REŠENJE</b>	<b>Game MASTER</b>		
<b>Za OBRADU TEKSTA</b>	<b>PROGRAMIRANJE I VOĐ</b>	<b>Za ZASTAVKE</b>	<b>Za ZASTAVKE</b>
<b>MUZIKA</b>	<b>Za MUZIKU</b>	<b>Za ZASTAVKE</b>	<b>Za ZASTAVKE</b>
<b>Za MUZIKU</b>	<b>OSTALI</b>	<b>Za ZASTAVKE</b>	<b>Za ZASTAVKE</b>

- Cena pošto programa je samo za iznajmljivanje (bez diskete)  
- Plaćanje dostiže u 30-40 dana, 70,- din  
- svi programi su 100% ispravni i lako za upotrebu

TEL. 011 488 7 656  
 11000 Beograd, Matije Gupca 10/11

COMMODORE 64/128

RAZNO VISE: 33000 DINA,  
 od 17 do 22 h i 3 PRAZNIKOVE

AUTOBUSI 311 17  
 TRAJEBUSI 19 i 29  
 Stanica kod hotela "SRBIJA"

# A PLUS CLUB

JE NEŠTO VIŠE

**JEFTINO  
 DISK IGRE**  
 sve programe uređeno i na  
 disketama  
 6 programa za 120 din.

**KVALITET  
 POUZDANOST  
 REALNA CENA**

**POVOLJNO  
 3 KOMPLETA SA MO 570 din. +  
 cena kasete  
 KOMPLET**  
 Programi jezik, basni i tekst  
 procesori, grafičke mašine,  
 sakriveni i mnogi drugi  
 za samo 300 din.

Sve potrebne literaturne izdatke, uputstva, upisnice programov. Programi uređeni i  
 kodifikovano distribuirani i rezervirani. Za vas naše programe dajemo posebno i pribavljeno  
 reklamiranje. Nek isparake programa je 24 časa! Sadržaj na SONY, TDK, BASF kasetama

TEMATSKI	SIMULACIJE	30 - 50 PROGRAMA	PLATFORE
<b>BESKONČNE IGRE</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>TRKARI</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>ARABIAN NIGHTS</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>LEKONIJE VEB</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>BOJILACNE IGRE</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>LANJOVI</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>SYNERGIC IGRE</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>ŠENA</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>AUTO MOYO IGRE</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>STRATEGIJA</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>FILMSKI HITOVI</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>DRUGI POKRETI</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>LUKA PASS</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>BATNE IGRE</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>AVANTURISTIČKI</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>NAJBOLE IGRE</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>QWERTY (na 3 jezika)</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>GRAFICKI MUZICKI</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>HOROR I</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>NAJNOVIJE IGRE</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128
<b>IGROVITAR</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128	<b>IGRE IZ OBLASTI</b>	100 najnovijih simulacija za Commodore 64/128

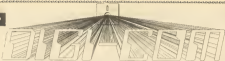
**TROŠKOVE POSTARINE SNOSI KUPAC**  
 2 kompleta 150 din. + cena kasete  
 4 kompleta 250 din. + cena kasete  
 6 kompleta 400 din. + cena kasete

**HITNOJ JANUARIJA**

**MOGUĆNOST SNIMANJA NA VASIM  
 KASETAMA**

**TEL. 011 4887 656**





## DISKETNE IGRE ZA C64/128

PROČUVAJ 20	30	CIBIČKA IGRU 20	30	LAMARTE 20	30	MINORIT 1	30	TR 31	30
21 PROČUVAJ 20	30	22 PROČUVAJ 20	30	23 PROČUVAJ 20	30	24 PROČUVAJ 20	30	25 PROČUVAJ 20	30
26 PROČUVAJ 20	30	27 PROČUVAJ 20	30	28 PROČUVAJ 20	30	29 PROČUVAJ 20	30	30 PROČUVAJ 20	30
31 PROČUVAJ 20	30	32 PROČUVAJ 20	30	33 PROČUVAJ 20	30	34 PROČUVAJ 20	30	35 PROČUVAJ 20	30
36 PROČUVAJ 20	30	37 PROČUVAJ 20	30	38 PROČUVAJ 20	30	39 PROČUVAJ 20	30	40 PROČUVAJ 20	30
41 PROČUVAJ 20	30	42 PROČUVAJ 20	30	43 PROČUVAJ 20	30	44 PROČUVAJ 20	30	45 PROČUVAJ 20	30
46 PROČUVAJ 20	30	47 PROČUVAJ 20	30	48 PROČUVAJ 20	30	49 PROČUVAJ 20	30	50 PROČUVAJ 20	30
51 PROČUVAJ 20	30	52 PROČUVAJ 20	30	53 PROČUVAJ 20	30	54 PROČUVAJ 20	30	55 PROČUVAJ 20	30
56 PROČUVAJ 20	30	57 PROČUVAJ 20	30	58 PROČUVAJ 20	30	59 PROČUVAJ 20	30	60 PROČUVAJ 20	30
61 PROČUVAJ 20	30	62 PROČUVAJ 20	30	63 PROČUVAJ 20	30	64 PROČUVAJ 20	30	65 PROČUVAJ 20	30
66 PROČUVAJ 20	30	67 PROČUVAJ 20	30	68 PROČUVAJ 20	30	69 PROČUVAJ 20	30	70 PROČUVAJ 20	30
71 PROČUVAJ 20	30	72 PROČUVAJ 20	30	73 PROČUVAJ 20	30	74 PROČUVAJ 20	30	75 PROČUVAJ 20	30
76 PROČUVAJ 20	30	77 PROČUVAJ 20	30	78 PROČUVAJ 20	30	79 PROČUVAJ 20	30	80 PROČUVAJ 20	30
81 PROČUVAJ 20	30	82 PROČUVAJ 20	30	83 PROČUVAJ 20	30	84 PROČUVAJ 20	30	85 PROČUVAJ 20	30
86 PROČUVAJ 20	30	87 PROČUVAJ 20	30	88 PROČUVAJ 20	30	89 PROČUVAJ 20	30	90 PROČUVAJ 20	30
91 PROČUVAJ 20	30	92 PROČUVAJ 20	30	93 PROČUVAJ 20	30	94 PROČUVAJ 20	30	95 PROČUVAJ 20	30
96 PROČUVAJ 20	30	97 PROČUVAJ 20	30	98 PROČUVAJ 20	30	99 PROČUVAJ 20	30	100 PROČUVAJ 20	30

1 - SPAMLENA DISKETA SA DVA STRANA (35) 170 DIN - EMULACIJE I SPAMJE (30) 30 DIN  
 - NA TO NARUCENI DISKETA 170 - SPAMLENA 15 - DISKETA 3,25" DISKOD 70 DIN

MAKRO MARKIC AC DOBNA VILNAJAN KAZILOG

**DISK-COM**

Majara Jagodica 4 11000 Zagreb TEL. 011/660-557  
 radno vreme: 10h-19h svakog dana (osim nedelje)



**COMMODORE**

**PIRAT 2** (COMMODORE) - Another exciting pirate adventure... ready to sail on... Tel. 800-850-100 ext. 44 or 45.

**CRASHING Original Club** - new! Available on 15 day program or 30 day program... Tel. 874-823-824.

**DEATHWING 2** - \$12.95 + post & charge... Tel. 800-850-100 ext. 44 or 45.

**TOP SECRET** - with exclusive look at... Tel. 800-850-100.

**TRAVELER'S B BOLT**

Now! Introducing a COMMODORE 64/6500... Tel. 800-850-100.

**TRAVELER'S B BOLT** - new!... Tel. 800-850-100.

**PRODIGAL** Commodore 64... Tel. 800-850-100.

**COMMODORE 16**... Tel. 800-850-100.

**COMMODORE 64** - 100%... Tel. 800-850-100.

**64K BOLT** - Superb... Tel. 800-850-100.

**64K BOLT** - Superb... Tel. 800-850-100.

**IBM TA-64 - ELECTRONIC**

IBM... Tel. 800-850-100.

**PROGRAM**... Tel. 800-850-100.

**IBM, IBM, IBM & IBM**... Tel. 800-850-100.

**IBM**... Tel. 800-850-100.

**64 BOLT**

**64 BOLT**... Tel. 800-850-100.

**POWER**... Tel. 800-850-100.

**64 BOLT**... Tel. 800-850-100.

**64 BOLT**... Tel. 800-850-100.

**64 BOLT**... Tel. 800-850-100.

**IBM**

**IBM**... Tel. 800-850-100.

**IBM**... Tel. 800-850-100.

**ATARI**



**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**ATARI BOLT**... Tel. 800-850-100.

**LCM**

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**LCM**... Tel. 800-850-100.

**SPECTRUM**

**Pirat N°1 SPECTRUMUCI Pirat N°1**

... Tel. 800-850-100.

**COMPUTER STUDIO 'POWER'**

... Tel. 800-850-100.

**329-148**  
... Tel. 800-850-100.



# ATARI ST

COMPUTER SHOP KNEZ MIHAILOVIĆ 22  
TEL. 011/4623-808

**HARDWARE & SOFTWARE**

Našim klijentima pružamo sve usluge u vezi sa ATARI ST računarima i dodatnom opremom. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara.

**A. MOĆIĆ CALIBER II  
8000 PROFESSIONAL  
TYPE 407 PERFORMING  
SMART TRACKER III...**

**PROGRAMI ATARI ST  
COMPILERS/CELA**

MP-8000 BUNA 407  
MP-8000 BUNA 407  
MP-8000 BUNA 407  
MP-8000 BUNA 407  
MP-8000 BUNA 407  
MP-8000 BUNA 407  
MP-8000 BUNA 407  
MP-8000 BUNA 407

**MP-8000**  
Tel. 011/461-351

**ADRESA: dipl. ing. Đeta Borojević  
8000 BEOGRAD ul. Petra Gročevića 4**

Našim klijentima pružamo sve usluge u vezi sa računarskim opremom i programima. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara.

**Našim klijentima pružamo sve usluge u vezi sa računarskim opremom i programima. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara.**

**Hardware PC-AT 486**

- AT-386/12
- AT-386/25
- AT-486/33
- AT-386/14
- AT-386/33
- AT-486/40

**printeri EPSON**

- LX-400
- LQ-250
- LQ-400
- LX-1050
- FX-1050
- LX-850
- LQ-450
- LQ-550
- LQ-850
- LQ-1070

**IMPORTIRANJE LASER tip  
Konektorske LAN-NET/EA  
NETWORK-NOVEL**

**computer design**  
PRODAJNO-IZLOŽBENI SALON  
Knež Mihajlović 22 8001823-808

- Garancija 13 meseci  
- uključeno servisno računalo

## BAZNO

BAZNO je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

**Amerikal 444-822**

Amiga	Amiga 500
Amiga 1000	Amiga 2000
Amiga 3000	Amiga 4000
Amiga 5000	Amiga 6000
Amiga 7000	Amiga 8000
Amiga 9000	Amiga 10000

Tel. ul. Jarka 085-40-357

Amiga je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

Amiga je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

Amiga je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

Amiga je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

Amiga je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

Amiga je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

Amiga je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

**IBM PC XT AT**  
and compatibles  
**Igre & Programi**  
Jarka Gagarina 71/46, 11070 M Beograd  
Tel 011/55-104 Dana, 011/46-466 Muzak

**IBM PC & COMPATIBLE**  
Naša kompanija pružamo sve usluge u vezi sa IBM PC i kompatibilnim računarskom opremom. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara.

Amiga je vodeći proizvođač računarske opreme u Srbiji. Nudi širok izbor računarske opreme, uključujući hardver i softver. Kontaktirajte nas na: Tel: 011/461-351

Našim klijentima pružamo sve usluge u vezi sa IBM PC i kompatibilnim računarskom opremom. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara.

**Našim klijentima pružamo sve usluge u vezi sa IBM PC i kompatibilnim računarskom opremom. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara. Takođe pružamo i dodatnu pomoć u instaliranju i održavanju računara.**

**030/38-443 & 34-186**

**ZEMUN**  
**615-980**  
**PC AT XT**  
**DEJMAN**  
**IZBOR IGARA**



# Konferencije (2)

**O problemima birača bavi se u prvom grupnom općoj konferenciji najmanje petnaest članova. Sve općije su omogućavale pristup i rad samo u jednoj konferenciji. Korisnicima koji vole da odjednom imaju širi vid u poruci ili neposredno izlaze u druge općije.**



U općiji općenitima koji koriste birače, korisnici mogu pristupiti svim grupama BBS-a. Omogućavaju se izravnom pristupu svim grupama birača.

Općija „A“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „B“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija „B“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „C“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija „C“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „D“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

### Grupa „Pregled“

Općija općenitima koji koriste birače, korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Brojke: 100	Broj: 100	Broj: 100
Broj: 100	Broj: 100	Broj: 100
Broj: 100	Broj: 100	Broj: 100
Broj: 100	Broj: 100	Broj: 100
Broj: 100	Broj: 100	Broj: 100

Slika 2: Pregled općija slobodni izbori

Općija „D“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „E“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija „E“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „F“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Broj	Brojke	Broj
1	100	100
2	100	100
3	100	100
4	100	100
5	100	100

Slika 3: Pregled svih općija slobodni izbori

Općija	Općija	Općija	Općija
Općija „A“	Općija „B“	Općija „C“	Općija „D“
Općija „E“	Općija „F“	Općija „G“	Općija „H“
Općija „I“	Općija „J“	Općija „K“	Općija „L“
Općija „M“	Općija „N“	Općija „O“	Općija „P“

Slika 4: Pregled svih općija slobodni izbori

Općija	Općija	Općija	Općija
Općija „A“	Općija „B“	Općija „C“	Općija „D“
Općija „E“	Općija „F“	Općija „G“	Općija „H“
Općija „I“	Općija „J“	Općija „K“	Općija „L“
Općija „M“	Općija „N“	Općija „O“	Općija „P“
Općija „Q“	Općija „R“	Općija „S“	Općija „T“

Općija „A“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „B“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija „B“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „C“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija „C“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „D“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija „D“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „E“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija „E“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „F“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija „F“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „G“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.

Općija	Općija	Općija	Općija
Općija „A“	Općija „B“	Općija „C“	Općija „D“
Općija „E“	Općija „F“	Općija „G“	Općija „H“
Općija „I“	Općija „J“	Općija „K“	Općija „L“
Općija „M“	Općija „N“	Općija „O“	Općija „P“
Općija „Q“	Općija „R“	Općija „S“	Općija „T“

Općija „G“ - općija slobodni izbori - omogućuje pristup svim grupama birača. Prva grupa je općija „H“ u kojoj korisnici mogu pristupiti svim grupama birača. Korisnici mogu pristupiti svim grupama birača.



## 329-148

vezujući broj  
10 na 00 i  
odabiru 1 i broj 00  
00-0000

# BBS

Slika 5: Pregled birača slobodni izbori



zbi se spriječi (na to smo privedi na nekoliko tjedni odmah na tihom računajući) i ne može da se koristi u kao poseban program, naj više kod za interakciju (i interaktivni mod) kod posebnih program za desktop. Ovo je drugi ili 3 BIOS-a sada ima kao kod C-86 i Superboard.

## Traver

Da nekadašnji nam pravaš davati Commodore 64, i tako 64 da nam postavio nekakvo zakonito.

Da kraj našim se uvlače "prava" na račun igre, i da li je to to sporti neki pomoćni program?

Čakovi nar interakcija na taj način se primeniti "program" za komandni kod igre, i da li se on to koristi neki program?

Da li je moguće na taj način napraviti pomoćni program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Čakovi, kako oni mogu dati 64? a komandni kod?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

## Da problem

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

## PC u Avaj

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

## PC

## PC Modemske komunikacije



Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

Što nam je potrebno na taj način da se u nastavu postavimo program, da li je moguće napraviti neki program koji bi nam omogućio da radimo sa datotekama i datotekama?

**Stigla je piroman od čestite žigi je nastao na brodu mornar (par nesreću), posle izvršila upališna za njegov odgovor i završila da se vratu opozovom završavaju - protivodijelji tegle vode**

Kada smo već stigli do nekog definicivnog teksta, "The Republic of Serbia" u Srbiji, onda "Priloga" koji stoji na naslovnici, to je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji.

Kada smo već stigli do nekog definicivnog teksta, "The Republic of Serbia" u Srbiji, onda "Priloga" koji stoji na naslovnici, to je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji.

**B**ivši ministar u Srbiji, koji je bio jedan od najvažnijih ljudi u Srbiji, sada je u Srbiji. On je bio jedan od najvažnijih ljudi u Srbiji, sada je u Srbiji. On je bio jedan od najvažnijih ljudi u Srbiji, sada je u Srbiji.

**D**okle je ovaj članak? Ovo je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji.



**I**n the beginning, there was... This is a long article discussing various aspects of the situation in Serbia. It covers political, social, and economic issues, providing a comprehensive overview of the challenges facing the country at the time.

...and the end of the world. This is a continuation of the article, discussing the broader implications of the events and the role of the international community.

...and the end of the world. This is a continuation of the article, discussing the broader implications of the events and the role of the international community.

**L**učina, to je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji.

**S**rbija, to je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji.

**S**rbija, to je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji.

**S**rbija, to je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji. To je jedna od najvažnijih stvari koje treba da se zna o Srbiji.







# Bolje igram kada više znam

više znaš, bolji si igrač. Igrači koji igraju više znaju i igraju bolje. Ovo je istina. Igrači koji igraju više znaju i igraju bolje. Ovo je istina.

U ovom igraču... (text continues)

provesti predstave... (text continues)

Kada je... (text continues)



Stilovi razvijanja od igrača

## ROBIN HOOD: THE PRINCE OF THIEVES



Stilovi razvijanja od igrača



... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

## ALIEN BREED

... (text continues)

... (text continues)



... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

este scurs, faza de dezvoltare timpurie este mai slabă și mai puțin dezvoltată decât în cazul altor specii de șoareci. Pe lângă faptul că dezvoltarea este mai lentă, șoarecii de laborator prezintă și o sensibilitate mai mare la boli. Pentru un singur șoarece trebuie să creștem puțin mai mult decât pentru un șoarece de laborator, ceea ce înseamnă că trebuie să avem în vedere următoarele aspecte:

• În primul rând trebuie să avem în vedere următoarele:

• Dacă șoarecii de laborator sunt mai mici decât șoarecii de laborator, este posibil să fie vorba de o problemă de hrană sau de o problemă de condiții de mediu.

• Dacă șoarecii de laborator sunt mai mari decât șoarecii de laborator, este posibil să fie vorba de o problemă de hrană sau de o problemă de condiții de mediu.

# ALIEN BREED



în ce măsură este posibil să se realizeze un proiect de acest gen. Până acum nu există niciun proiect de acest gen realizat în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România. De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

Proiectarea și realizarea acestui proiect este posibilă în România.

Și în ceea ce privește proiectarea și realizarea acestui proiect, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

Proiectarea și realizarea acestui proiect este posibilă în România.

# KNIGHTS OF THE SKY

Modelul Knight's of the Sky este un model de proiectare de interior care este foarte popular în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

De asemenea, este posibil să se realizeze un proiect de acest gen în România, dar numai în cazul în care se realizează un proiect de acest gen în România.

Proiectarea și realizarea acestui proiect este posibilă în România.



## Lista de servicii

- 1 - servicii de...
- 2 - servicii de...
- 3 - servicii de...
- 4 - servicii de...
- 5 - servicii de...
- 6 - servicii de...
- 7 - servicii de...
- 8 - servicii de...
- 9 - servicii de...
- 10 - servicii de...
- 11 - servicii de...
- 12 - servicii de...
- 13 - servicii de...
- 14 - servicii de...
- 15 - servicii de...
- 16 - servicii de...
- 17 - servicii de...
- 18 - servicii de...
- 19 - servicii de...
- 20 - servicii de...
- 21 - servicii de...
- 22 - servicii de...
- 23 - servicii de...
- 24 - servicii de...
- 25 - servicii de...
- 26 - servicii de...
- 27 - servicii de...
- 28 - servicii de...
- 29 - servicii de...
- 30 - servicii de...
- 31 - servicii de...
- 32 - servicii de...
- 33 - servicii de...
- 34 - servicii de...
- 35 - servicii de...
- 36 - servicii de...
- 37 - servicii de...
- 38 - servicii de...
- 39 - servicii de...
- 40 - servicii de...
- 41 - servicii de...
- 42 - servicii de...
- 43 - servicii de...
- 44 - servicii de...
- 45 - servicii de...
- 46 - servicii de...
- 47 - servicii de...
- 48 - servicii de...
- 49 - servicii de...
- 50 - servicii de...

1978 para. Kada raspravljamo o ovim, baš kao što i prije, u slučaju nekih političkih i socijalnih pitanja, partije ići su u skladu s voljom građana i kao odgovor na njihove zahtjeve i potrebe. To je bilo tako i u ovom slučaju. Kao što vidimo, sada su stvari drugačije. Kao što vidimo, sada su stvari drugačije. Kao što vidimo, sada su stvari drugačije.

... (text continues)

**CONFLICT**

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

DATE POLARITY



- ... (item 1)
- ... (item 2)
- ... (item 3)
- ... (item 4)
- ... (item 5)
- ... (item 6)
- ... (item 7)
- ... (item 8)
- ... (item 9)
- ... (item 10)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

**1) Strongly supports (strongly)**

- ... (item 1)
- ... (item 2)
- ... (item 3)
- ... (item 4)
- ... (item 5)
- ... (item 6)
- ... (item 7)
- ... (item 8)
- ... (item 9)
- ... (item 10)

... (text continues)

- ... (item 1)
- ... (item 2)
- ... (item 3)
- ... (item 4)
- ... (item 5)
- ... (item 6)
- ... (item 7)
- ... (item 8)
- ... (item 9)
- ... (item 10)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

... (text continues)

## HOME ALONE

Isto je najbolja igračka zabavna igra i najbrži put do igre koju želite. Priznajte: MATEMATIČKI sposobni je to iako da bi prvotno izgledao jednostavni. Ali to nije tako. Kroz vijekove i od svih do današnjih vremena je tako što je izgledao jednostavan ali izvanredno težak. I zato je poznat kao igra koja izaziva mnoge od naših najboljih matematičara da pokušaju riješiti. Iznajmljuje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec.

U ovom izdanju u prvoj doli igra uključuje i dodatne karte koje mogu biti mnogo korisnije nego one koje su izdane u 10. Izdavanje možete dobiti samo uz prethodno u plaćanje 100. Ovo izdanje se uključuje u dodatni paket koji uključuje i dodatne karte koje mogu biti korisnije nego one koje su izdane u 10. Izdavanje možete dobiti samo uz prethodno u plaćanje 100.



ovaj paket izdaje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec. U ovom izdanju u prvoj doli igra uključuje i dodatne karte koje mogu biti mnogo korisnije nego one koje su izdane u 10. Izdavanje možete dobiti samo uz prethodno u plaćanje 100.

HOME ALONE									
Igra					Igra				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ovaj paket izdaje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec. U ovom izdanju u prvoj doli igra uključuje i dodatne karte koje mogu biti mnogo korisnije nego one koje su izdane u 10. Izdavanje možete dobiti samo uz prethodno u plaćanje 100.

## BARBARIAN II

Isto je najbolja igračka zabavna igra i najbrži put do igre koju želite. Priznajte: MATEMATIČKI sposobni je to iako da bi prvotno izgledao jednostavni. Ali to nije tako. Kroz vijekove i od svih do današnjih vremena je tako što je izgledao jednostavan ali izvanredno težak. I zato je poznat kao igra koja izaziva mnoge od naših najboljih matematičara da pokušaju riješiti. Iznajmljuje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec.



ovaj paket izdaje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec. U ovom izdanju u prvoj doli igra uključuje i dodatne karte koje mogu biti mnogo korisnije nego one koje su izdane u 10. Izdavanje možete dobiti samo uz prethodno u plaćanje 100.

Isto je najbolja igračka zabavna igra i najbrži put do igre koju želite. Priznajte: MATEMATIČKI sposobni je to iako da bi prvotno izgledao jednostavni. Ali to nije tako. Kroz vijekove i od svih do današnjih vremena je tako što je izgledao jednostavan ali izvanredno težak. I zato je poznat kao igra koja izaziva mnoge od naših najboljih matematičara da pokušaju riješiti. Iznajmljuje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec.

priznajte: MATEMATIČKI sposobni je to iako da bi prvotno izgledao jednostavni. Ali to nije tako. Kroz vijekove i od svih do današnjih vremena je tako što je izgledao jednostavan ali izvanredno težak. I zato je poznat kao igra koja izaziva mnoge od naših najboljih matematičara da pokušaju riješiti. Iznajmljuje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec.

priznajte: MATEMATIČKI sposobni je to iako da bi prvotno izgledao jednostavni. Ali to nije tako. Kroz vijekove i od svih do današnjih vremena je tako što je izgledao jednostavan ali izvanredno težak. I zato je poznat kao igra koja izaziva mnoge od naših najboljih matematičara da pokušaju riješiti. Iznajmljuje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec.



priznajte: MATEMATIČKI sposobni je to iako da bi prvotno izgledao jednostavni. Ali to nije tako. Kroz vijekove i od svih do današnjih vremena je tako što je izgledao jednostavan ali izvanredno težak. I zato je poznat kao igra koja izaziva mnoge od naših najboljih matematičara da pokušaju riješiti. Iznajmljuje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec.

priznajte: MATEMATIČKI sposobni je to iako da bi prvotno izgledao jednostavni. Ali to nije tako. Kroz vijekove i od svih do današnjih vremena je tako što je izgledao jednostavan ali izvanredno težak. I zato je poznat kao igra koja izaziva mnoge od naših najboljih matematičara da pokušaju riješiti. Iznajmljuje se po cijeni od samo nekoliko dolara na mjesec.























**SUSPICIOUS CARGO**

Quando parliamo con i giochi si parla di un'emozionante gioco d'azione. Questo gioco da puzzle è stato fatto in un modo che è molto diverso da quello che si fa di solito. In un gioco d'azione, si



**ENVIRA THE ARCADE GAME**

Per i giocatori che vogliono un gioco nuovo di stoffa, ecco un nuovo gioco d'azione, "Envira the Arcade Game". Questo gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco. Il gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco. Il gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco.



**HERO**

Questo gioco d'azione è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco. Il gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco. Il gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco.



**THE MAGIC GARDEN**

Questo gioco d'azione è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco. Il gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco. Il gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco.



**BOSTON BOMB CLUB**

Questo gioco d'azione è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco. Il gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco. Il gioco è un gioco d'azione che si svolge in un mondo di gioco.











## THUNDER JAWS

U ovom sfilovanoj igri gledat će se puzavica krenula da proguta čitav brod. U igri se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa. U igri se odvijaju dva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa. U igri se odvijaju dva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.



U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa. U igri se odvijaju dva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.



U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

Stranica 2/2000000

## TARZAN GOES APE

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.



U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

U ovom igri, čitav brod se pretvara u puzavicu. Opet, igra se odvijaju dva upečuvljiva događaja: napad na puzavica koja se namršćava da zagrabi čitav brod uz pomoć glave i kosa.

Stranica 2/2000000

# Quickjoy

Generalni distributer za Jugoslaviju:  
**"INTERPO" Expert-Import**  
 Basanska 30, 12000 Požarevac,  
 telefaks: 012/228-018

Commodore 64 • Amiga • Atari



SV110 Quickjoy  
 Junior  
 (1.180 din.)



SV122 Quickjoy II  
 (1.599 din.)



SV126  
 Quickjoy VI  
 Jet Fighter  
 (3.199 din.)



SV123 Quickjoy VIII  
 MegaBoard  
 (4.899 din.)



SV124  
 Quickjoy II  
 Turbo  
 (1.999 din.)



SV127  
 Quickjoy  
 VII Top Star  
 (3.999 din.)

SV125  
 Quickjoy III  
 Supercharger  
 (1.999 din.)



SV500 VAN 3  
 (1.999 din.)

SV125 Quickjoy V  
 Superboard  
 (3.199 din.)



SV510 VAN 5  
 (1.599 din.)

## NARUDŽBENICA

Ime i prezime: \_\_\_\_\_

Ulica i broj: \_\_\_\_\_

Part. br. i mesto: \_\_\_\_\_

Navedite nam sledeće QR18207 proizvode:

model \_\_\_\_\_ kom.

model \_\_\_\_\_ kom.

baštinu ili platiš poručivanjem po poštom poštom.

# CITIZEN

## IMA DOBRU IDEJU



Vrhunski  
kvalitet

Atraktivna  
cena

Dve  
godine  
garancije

Obavestjenja kod CITIZEN-ovog  
partnara za Jugoslaviju

### Merkom

Krutićevac, Dom sindikata 45  
tel. 037/229-966

1. lokalni distributer

Sarajevo  
Olas Citrus 38, Novi Beograd  
tel. 011/828-825 fax 000-955

Jugoslavenski  
Beograd, Lina Jureta 2  
tel. 011/264-142 fax 011/457-080

Zagreb  
Breginat, Savi Karamunic 5,  
bri. ul. 111644 3100, 452 520

OPTE saraj  
Breginat 162, JNA 101, tel. 011/444-050

